

REGLEMENT Dit reglement vervangt alle voorgaande.

1. Het intergildenbiljarttoernooi wordt jaarlijks gespeeld tussen verschillende biljartclubs.
2. Het inschrijvingsgeld voor de clubs bedraagt 5,00 € per speler met een minimum van 50,00 €
3. Jaarlijks in september wordt er een contactvergadering gehouden met volgende agendapunten:
  - kastoestand; - eventuele wijzigingen aan het reglement;
  - eventuele aanpassingen van de bijdragen; - allerlei.
4. Iedere deelnemende club is vertegenwoordigd op deze vergadering.
5. Uiterlijk (indien mogelijk liefst iets vroeger) op de dag van de vergadering zullen de deelnemende clubs aan de secretaris van het toernooi laten worden:
  - de clubuitslagen van het vorig gespeelde seizoen: dit is de gespeelde matches in de club, het behaalde gemiddelde, nieuwe te spelen punten: is een lijst met het werkelijk gemiddelde op basis van vorig seizoen.

Geen federatiepunten meer, wel het juiste gemiddelde op basis van de matches van het voorgaande seizoen.

- afmeting biljart: 2,10 m - 2,30 m;
- naam, adres en telefoonnummer, gsm, email-adres van de voorzitter, de secretaris, de verantwoordelijke en het lokaal.

6. Er wordt gespeeld:

- a) aan het gemiddelde van de club. Men kan maximum 10% zakken ten overstaan van een vroeger seizoen ook rekening houdend met puntenaanpassingen tijdens de intergilden-competitie.
- b) na 3 wedstrijden kan er een herziening doorgevoerd worden indien het gemiddelde van het intergildentooi hoger is. Het nieuwe gemiddelde wordt het gemiddelde bepaald door  $\frac{2}{3}$  van het clubgemiddelde +  $\frac{1}{3}$  van intergildengemiddelde.

Voor de ploegen met een 2,10 m biljart na de verrekening van het clubgemiddelde  $\times \frac{7}{8}$ .

De punten kunnen herzien worden na 3, 6, 9 wedstrijden gespeeld tijdens het lopende seizoen, voor zover er een beter gemiddelde gescoord wordt. Men kan tijdens hetzelfde seizoen niet zakken. De eventueel herziene punten na 3, 6, 9 matches worden behouden tijdens respectievelijk match 4 en 5; 7 en 8; 10 en 12 enz...

Nieuwe spelers zijn toegelaten. Bij een hoger gespeeld gemiddelde gebeurt er na de heenronde een herberekening van hun punten, ongeacht het aantal gespeelde matches. Bij gebrek aan gespeelde matches in de heenronde mag deze nieuwe speler niet opgesteld worden in de terugronde.

7. De punten van de spelers op klein biljart van 2,10 m worden vermenigvuldigd met  $7/8$  ter omzetting naar biljart 2,30 m, met een minimum van 25 caramboles. De punten van de spelers van een 2,30 m worden vermenigvuldigd met  $8/7$  ter omzetting naar biljart 2,10m. De spelers van biljart 2,10 m spelen aan hun normaal gemiddelde, berekend op 2,10 m.

8. Er wordt vrijspel en overband gespeeld.

Overband-spelers mogen aantreden tegen niet-overband-spelers. Bij afwezigheid van een tegenstrever-overband-speler mag de hoogst gequoteerde niet-overband-speler matchen tegen de opgestelde overband-speler.

De gemiddelden worden berekend op 25 beurten.

Bij de start van het seizoen kiest de speler ofwel voor vrijspel of voor overband.

Niet voor beiden.

Indien een hoger gemiddelde van 6,00 / 150 punten bereikt wordt is het verplicht overband te spelen.

Er wordt gespeeld naar de opgegeven punten van de club, mits maximum 10% zakken ten opzichte van de gespeelde/behaalde punten in het vorig intergildenseizoen.

9. De matchen worden betwist tussen ploegen van 4 spelers.

De hoogste speler matcht tegen de hoogst gequoteerde tegenstrever enz...

Er wordt ook rekening gehouden met eventuele volgorde van spelers wegens vroeger vertrek of latere

aankomst ten gevolge van andere verplichtingen voor bepaalde spelers.

Best bij het meedelen van de ploeg bepaalde wensen kenbaar maken.

Om vergissingen te vermijden wordt de spelerslijst naar meerdere verantwoordelijken gestuurd.

De ploeg wordt het weekend voor het speelweekend doorgegeven.

De bezoeker geeft de namen en te spelen punten en gemiddelden door.

De tegenstrever/thuisploeg antwoordt met zijn spelers, punten en gemiddelde.

Beide ploegen zijn verantwoordelijk voor de doorgegeven namen, punten en gemiddelden.

Wanneer er wegens overmacht slechts 3 spelers i.p.v. 4 spelers kunnen aanwezig zijn is het de tegenstrever die bepaalt wie van de drie aanwezige spelers 2 matchen mag spelen; niet de beslissing van de in fout zijnde club, maar wel van de tegenstander.

Bij een onverwacht oponthoud moet de thuisploeg verwittigd worden van de latere aankomst van de bezoeker om onnodige forfaits en zenuwachtigheid te vermijden.

Er wordt band getrokken en die dichtst bij de band ligt mag kiezen wie er opgaat.

Er worden gelijke beurten gespeeld, dus met nabeurt.

De winnaar krijgt 2 punten, de verliezer 0 punten, gelijkspel 1 punt. (W=2, V=0, D=1).

De speler die boven z'n gemiddelde speelt krijgt een punt bij. ( W+=3, V+=1, D+=2).

Een forfaitmatch betekent 3 punten voor de aanwezige speler en 0 punten voor de afwezige speler.

10. De club die niet speelt (bye of vrijgeloot) krijgt 5 punten.

Let wel niet vergeten de website [itg.willen-is-kunnen](http://itg.willen-is-kunnen) in te vullen om de 5 punten te bekomen.

1. Ronde invullen. 2. Vrij aanklikken. 3. Club aanklikken. 4. Vrij: van "0" naar "1" verplaatsen

11. De thuisclub is inrichter van de match en draagt er zorg voor dat:

- de biljarttafel gereinigd is;
- er krijgt voorhanden is en zonodig, keu's in goede staat;
- de hoeken van het biljart reglementair afgetekend zijn;

ITG 2023-2024 Blz. 6/13

- er voldoende mensen van de club aanwezig zijn om de arbitrages en de aantekeningen naar behoren te verzorgen.

12. Behoudens andersluidende overeenkomst tussen beide clubs, beginnen de matches de vrijdag om 18

uur en de zaterdag om 16:15 uur. De wedstrijden op andere dagen starten op het onderling afgesproken tijdstip. Kan de match niet aanvangen een uur na het overeengekomen tijdstip, dan verliest de in gebreke zijnde club met 4 - 0. Puntenverdeling 10 - 0. Naar de volgende speler moet niet meer dan 15 minuten gewacht worden. Verlies indien afwezig (= 0 punten).

13. Alle onregelmatigheden worden op de achterzijde van het matchblad vermeld en zullen door het bestuur onderzocht worden. Indien noodzakelijk zal het bestuur een bestuurslid van de betrokken clubs uitnodigen om samen te komen, ten einde het geschil bij te leggen. Het bestuur zal als scheidsrechter fungeren.

14. De uitslagen worden zo spoedig mogelijk aan de secretaris meegedeeld: 056/70.47.27 - 0496/77.65.85. email: [rikroose@telenet.be](mailto:rikroose@telenet.be)

De matchbladen moeten ten laatste tegen dinsdag in zijn bezit zijn.

De verantwoordelijke vult het wedstrijdverslag in op de website [itg.willen-is-kunnen.be](http://itg.willen-is-kunnen.be)

De ingescande wedstrijdbladen en verslagblad mogen via email doorgegeven worden aan de secretaris. De bezoeker wenst ook een exemplaar te ontvangen.

15. In principe gaan de matches door op de voorziene datum en uur. De matches kunnen mits onderlinge

overeenkomst voor- of achteruit verplaatst worden. Deze match moet wel gespeeld worden voor de volgende ronde. Vergeet niet een bestuurslid te verwittigen, voorafgaandelijk, van elke wijziging !

De matches van de laatste ronde van het seizoen moeten allen op het voorziene tijdstip doorgaan.

16. Indien een club zijn thuisvoordeel wenst af te staan wegens een langdurige onbeschikbaarheid van

het lokaal, dit omwille van verbouwingen of dergelijke, kan hij in het lokaal van de tegenstrever zijn match gaan spelen. De verplichtingen verbonden aan het ontvangen van een tegenstrever zijn dan ook

ten zijnen laste.

17. Het klassement wordt opgemaakt als volgt: Winnaar: 1) Hoogste punten;

Bij gelijke punten:

2) meest gewonnen matches (W+&W);

3) meest gewonnen matches W+

4) minst verloren matches (V+&V);

5) meest draws (D+&D);

6) minst verloren matches V+;

7) meest draws D+;

8) meest gewonnen matches W;

9) minst verloren matches V;

10) meest draws D;

11) volgens het totaal gemaakte caramboles in evenredigheid met het te maken aantal caramboles;

12) testmatch op neutraal terrein.

18. De winnaar van het toernooi mag de wisselbeker in zijn lokaal behouden tot het volgend jaar. Hij bezorgt de wisselbeker aan de nieuwe kampioen ten laatste op de dag van de kampioenenhulde.

19. De club die 3 maal de trofee wint, behoudt hem definitief.

20. De thuisclub is gastheer en zorgt voor een natje en een droogje.

De thuisclub zorgt, zoals het een goed gastheer past, in de eerste plaats voor een

**HARTELIJK ONTHAAL!**

**WE BILJARTEN VOOR ONS PLEZIER EN ONTSPANNING...**

Het bestuur wenst verder aan alle deelnemers veel biljartgenot en aan iedereen :

**GOOD LUCK!!!**

Rik Roose 30 september 2023